

รายการหนังสือมีชีวิต /Living Books Catalog

รหัส / Code : LB-059

ชื่อเรื่อง/Title : เรียนรู้เทคโนโลยีเสมือนจริงกับ AR (Augmented Reality)

ผู้เขียน-สัญชาติ/Author-Nationality : กิตติยา นิवासานนท์ - ไทย

ภาษาที่นำเสนอ/Language : ไทย

สถานที่พิมพ์/Place of publication : ประเทศไทย

ปีที่พิมพ์/Printing year : 2558

ระยะเวลาที่ให้ยืม/Assortment : 20-30 นาที

ชนิด, ประเภท/Genre : กราฟิก

คำสำคัญ/Keywords : เทคโนโลยีเสมือนจริง, AR (Augmented Reality)

รายงานย่อ/Book report (abstract) :

“เรียนรู้เทคโนโลยีเสมือนจริงกับ AR (Augmented Reality)” เขียนโดย กิตติยา นิवासานนท์ ได้แบ่งเนื้อหาออกเป็น 2 บท ในบทที่ 1 พูดถึงที่มาของ AR (Augmented Reality) คืออะไร บทที่ 2 พูดถึงหลักการของ AR ซึ่งประกอบด้วย 1. ตัว Marker (บางคนเรียกว่า Markup) 2. กล้อง, Webcam, มือถือ หรือตัวจับ Sensor 3. ส่วนแสดงผล อาจเป็นจอภาพทางคอมพิวเตอร์ หรือมือถือ 4. ส่วนประมวลผลเพื่อสร้าง Object 3D เช่น Software และในบทที่ 3 เป็นการสาธิตการเรียนรู้เทคโนโลยีเสมือนจริงกับ AR (Augmented Reality)

